

① 図6-4のような場合を考える。

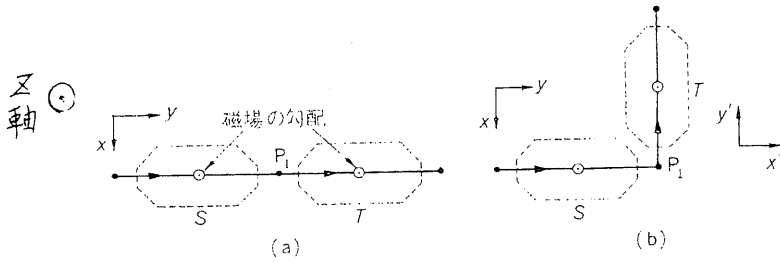


図6-4 z軸のまわりの90°の回転

$C'_+ = \langle +T | \psi \rangle$, $C'_- = \langle -T | \psi \rangle$ と $C_+ = \langle +S | \psi \rangle$, $C_- = \langle -S | \psi \rangle$ の関係は?

z軸のまわりにどのように回転しても、振幅 C'_+ と C'_- はそれぞれ前と同じ上方と下方に保たれている。

つまり $C'_+ = C_+$ $C'_- = C_-$ と書ける? ← 書けないよ!

結論できるのは 図6-4が上方にある確率が (a) と (b) で同じ値を持つという事だけ

つまり $|C'_+| = |C_+|$, $|C'_-| = |C_-|$

→ (a) と (b) では T装置に関する二つの振幅の位相が違っているかも



② 図6-5のような場合を考える

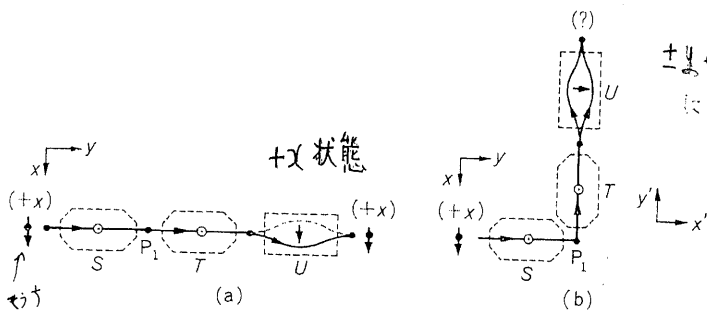


図6-5 (+x)状態の粒子は(a)と(b)とで異なるふりまをする

±yの状態に分割 ← 対称性によって(+y)と(-y)の状態に半分ずつ

(a)では Uに入ってくる粒子は Sに関する(+x)状態になっている。

(b)では // (-x)状態になっている。

(a)と(b)の相違の原因は何故? → Tに関する振幅が異なる。 ← 元々の前提で C'_+ と C_+ の大きさが同じと決めた。

異なる位相を持っている。

なわち $C_+' \text{ と } C_+ \text{ とは}$

$$C_+' = e^{i\lambda} C_+ \text{ で関係しており}$$

$C_-' \text{ と } C_- \text{ とは}$

$$C_-' = e^{i\mu} C_- \text{ で関係しており}$$

ここで λ と μ とは S と T の間の角度に何らかの形で関係している実数である。 銀やかんや P.106

λ と μ とを、同じ数に正と負の符号をつけたものに 選ぶ とができる。

おち

$$\lambda' = \lambda - \frac{(\lambda + \mu)}{2} \quad \mu' = \mu - \frac{(\lambda + \mu)}{2} \quad \text{ととることかできる。}$$

$$\therefore \lambda' = \frac{\lambda}{2} - \frac{\mu}{2} = -\mu' \text{ とできる}$$

よ直上 $\mu = -\lambda$ という約束を採用する。

標準装置を z 軸のまわりのある角度の回転をした時 その変換は

$$C_+' = e^{+i\lambda} C_+ \quad , \quad C_-' = e^{-i\lambda} C_- \quad \text{で与えられるという一般法則をうる。}$$

つまり、絶対値は等しく、位相だけが異なっている。この位相因子の相違が ② に実験結果の相違の原因である。

銀やかんや P.106~107 で λ は任意の角に対して、その角度に比例するということが結論される。 $\therefore \lambda = m\phi$ と書ける。

$$C_+' = e^{im\phi} C_+ \quad , \quad C_-' = e^{-im\phi} C_- \quad \text{と表わされる。} \quad \text{※右ネジの回転方向を回転の正の方向とする。}$$

そこで ' m ' のとる値を決定しなければならない。決定していく

T を 360° 回転してやる。 $\rightarrow T$ は元に戻る。 $C_+' = C_+$ および $C_-' = C_-$ か、すなわち $e^{im2\pi} = 1$ が成り立たなければならない。 $\rightarrow m=1?$

T を 180° 回転してやる $m=1$ と仮定してやってみると $C_+' = e^{i\pi} C_+ = -C_+$ および $C_-' = e^{-i\pi} C_- = -C_-$ を得る。

ここでは体系の状態が元にもどらないう。

$\Downarrow m=1$ ではない

360° の回転で同じ物理状態が再現され、それより小さい角度の回転では決して再現されない

$$\leadsto m = \frac{1}{2} \text{ である。}$$

$$\therefore C_+' = e^{i\phi/2} C_+$$

$$C_-' = e^{-i\phi/2} C_-$$
